



NAUCON-1000

Användarmanual



Lär dig mer om NAUCON-1000
med denna kompletta användarmanual

NAUTRONIC
SCOREBOARD SYSTEM

Danmarksvej 1
DK-8660 Skanderborg
www.nautronic.com

Tel.: +45 8651 1166
scoreboards@nautronic.com

NAUCON-1000 – ANVÄNDARHANDBOK | 1

Lär känna din NAUCON-1000



1 På/av

Slå på och av NAUCON-1000.

När du stänger av kontrollpanelen måste du bekräfta genom att trycka på **ACCEPT** på pekskärmen.

2 Spelåterställning

Återställ display, du måste bekräfta genom att trycka på **ACCEPT** på pekskärmen.

3 Meny

En meny på pekskärmen visas (Fig. 1, sida 6).

4 Inställning

En meny på pekskärmen visas.

5 Manuellt horn

Tryck för att blåsa i hornet.

6 Tidsåterställning

Återställer tiden och ställer in nästa period.

Du måste bekräfta genom att trycka på **ACCEPT** på pekskärmen.

7 Starta

Spelklockan startar.

8 Stopp

Spelklockan stannar.

9 Ångra

Ångra den senaste ändringen.

10 OK

Bekräfta alla ändringar som gjorts i inställningen.

A C

Du kan också använda klickknapparna som hänvisar till knapparna på pekskärmen.

Trådlös kommunikation

H Hem

G Gäster

Handbollsplägg

Välj HANDBOLL från VÄLJ SPORT-MENY. Tryck sedan på **SETUP-klickknappen** på konsolen och du kommer att se en meny som visas nedan, *Fig. 15a*.



Fig. 15a – Setup Handball “Page 1/2”

Fig. 15a – “Sida 1/2”:

1 Redigera laguppsättningar

Välj antingen att redigera HEM- eller GÄST-laguppsättningen. Du kan ändra namn och nummer på spelarna, se *sidan 40*.

2 Period tid

Ställ in längden på en period. Standard är 30 minuter.

3 Paus i halvtid

Ställer in längden på halvtidsvilan. Standard är 10 minuter.

4 Förlängd paus i halvtid

Ställer in paustiden mellan de 2 förlängda perioderna. Standard är 1 minut.

5 Förlängd periodtid

Ställer in längden på en längre period. Standard är 5 minuter.

6 Förlängd paustid

Ställer in paustiden mellan ordinarie speltid och förlängd speltid. Standard är 1 minut.

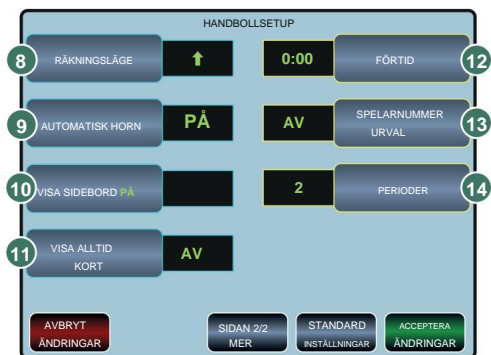


Fig. 15b – Setup Handball “Page 2/2”

7 Kontinuerlig periodtid

Välj om timern ska starta över eller fortsatt räkna från föregående period. Standard är AV. **Exempel:** Om inställt på PÅ och en period, 30 minuter, har slutat nästa period kommer börja räkna från 30 och upp till 60 minuter.

Fig. 15b – “Sida 2/2”:

8 Räkneläge

Växla mellan spelet klockan räknar upp eller ner genom att trycka på RÄKNINGSLÄGE. Standard är UPP.

9 Automatisk horn

Slår PÅ eller AV den automatiska signalututan. Standard är PÅ.

10 Visa sideboards

Slår PÅ eller AV skänkarna. Standard är PÅ.

11 Visa alltid kort

PÅ: visar gula och röda kortknappar när val av spelarnummer är inställt på AV. **AV:** Döljer gula och röda kortknappar när val av spelarnummer är inställt på AV. **DEFAULT** är avstängt.



1 *Förtid*

Ställer in längden på förtiden / tiden som räknas ned före matchen. Standard är 0 minuter.

1 *Spelarnummer val*

Välj om poäng och straffar ges till en specifik spelare eller till hela laget. Standard är AV.

LISTA: Välj spelarnummer från en lista.

TYP: Ange spelarnummer.

AV: Poäng och straffar ges till hela laget

1 *perioder*

Ställer in antalet perioder i matchen. Standard är 2.



EXTRA RESULTATTAVLA FUNKTIONER

Redigera laguppställningar

När du har valt en sport kan du trycka på **SETUP-klickknappen** på konsolen.

Ändra laguppställningarna genom att trycka på **EDIT HOME** eller **GUEST TEAM LINEUP**, du kommer till en skärm som visas nedan (fig. 35).

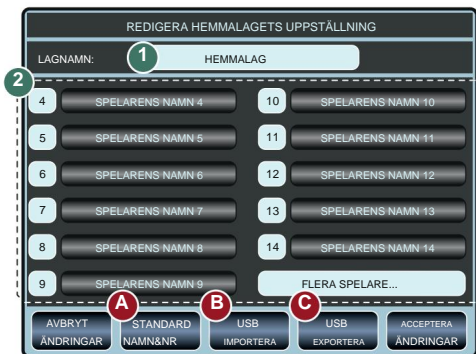


Fig. 35 – Redigera hemma-/gästlagsuppställning

Fig. 35 – De redigerbara rutorna:

1 Redigera hem-/gästlagsuppställning
Klicka på "TEAM NAME"-rutan på pekskärmen. Du kommer in på en skärm med ett tangentbord (bild 36) som låter dig ändra textraden.

2 Spelarens namn och nummer
Klicka på ett **SPELARNAMN** på pekskärmen. Du kommer in på en skärm med ett tangentbord (fig. 36) som låter dig ändra namnet. När du trycker på ett spelarnummer får du ett numeriskt tangentbord för att ändra siffrorna (00-

99 eller blank).

FLERA **SPELARE** ...-knappen växlar sidor om fler spelare än som visas är tillgängliga för en specifik sport.

Fig. 36 – Den interaktiva grafiken:

3 Redigerbart textfält
När du går in på tangentbordet kan du börja skriva eller så kan du rensa text. Kom ihåg att spara dina ändringar genom att trycka på **ACCEPTERA**.

4 Tangentbord
Använd tangentbordet* för att skriva namnen på spelarna. *Standardtangentbordet är inställt på Western. Tryck på knappen markerad med ett D för att byta tangentbord.

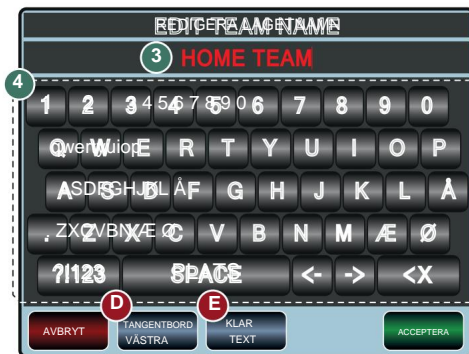


Fig. 36 – Texten visas i rött under redigering

Fig. 35 & 36 – Nedre knappar

A Standardnamn & nr
När du trycker på **DEFAULT NAMES & NO**, återställer du laguppställningen och lagnamnet till standardtexten. Du måste bekräfta återställningen innan den träder i kraft.

B USB-import
Du kan importera en lista med spelar- och lagnamn från ett USB-minne. Sätt i USB-minnet med en CSV-fil (*Comma Separated Values-fil*) och tryck på **USB IMPORT**. Dina laguppställningar kommer att importeras från filen. Kontakta din återförsäljare för mer information.

C USB-export
Du kan exportera en lista med spelare och lagnamn till ett USB-minne. Sätt i ett USB-minne och tryck på USB-export. Din serie kommer att exporteras till en CSV-fil (fil med kommasseparerade värden).

D Tangentbord
Välj mellan västerländska, ryska och hebreiska tangentbord. För arabiska vänligen kontakta Nautronic.

E Klartext
Rensar textfältet.

Rätt meny

KORREKT MENY finns i nästan alla sporter. Från menyn på pekskärmen är det möjligt att korrigera det pågående spelet. Du kan subtrahera, justera och minska olika inmatningar. T.ex. poäng, fouls, set och timer.



Basket, kontrollskärm



Basket, Rätt meny aktiverad



Handboll, kontrollskärm



Handboll, Rätt meny aktiverad



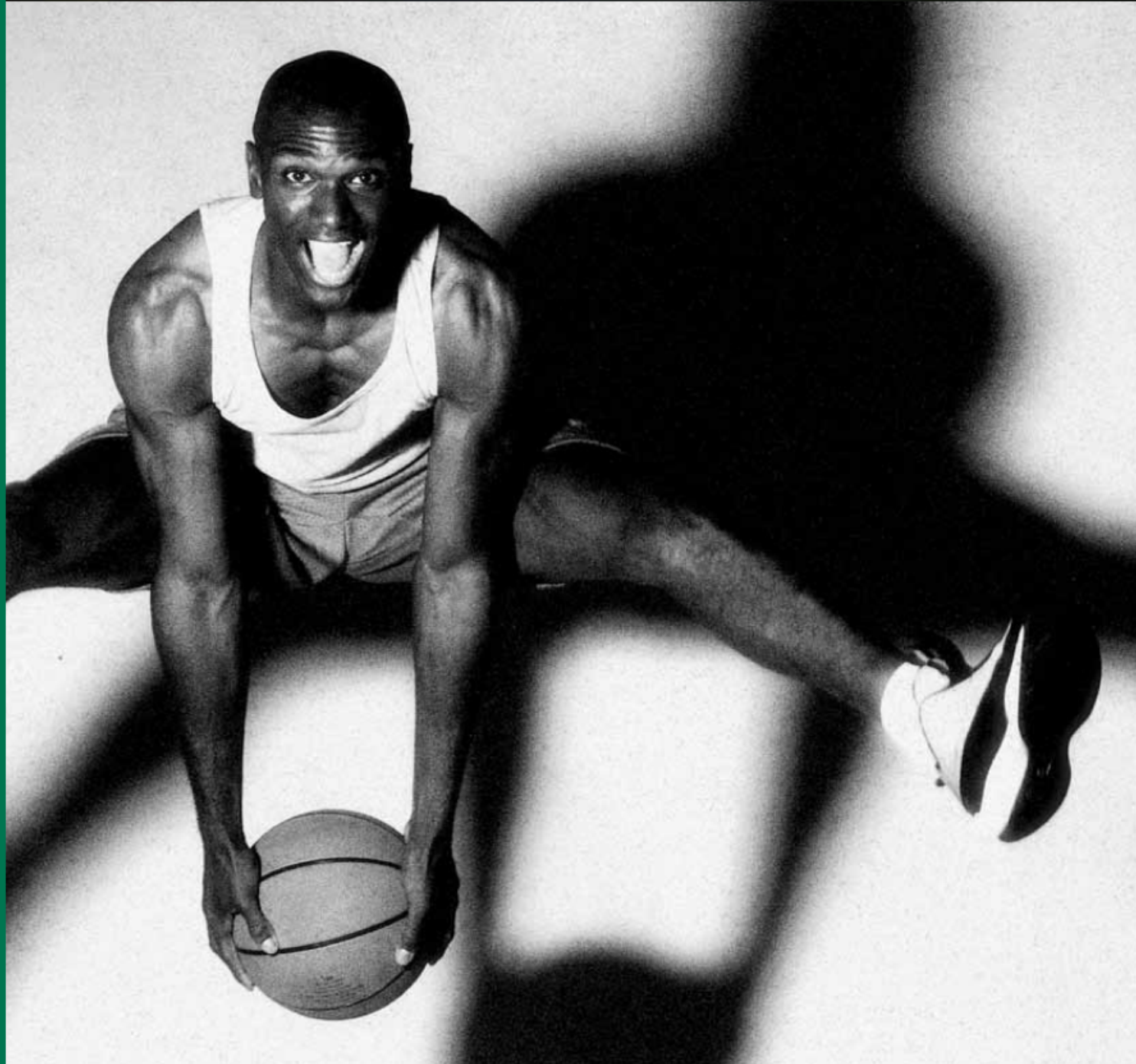
Tennis, kontrollskärm



Tennis, Rätt meny aktiverad

NAUTRONIC SCOREBOARD SYSTEM

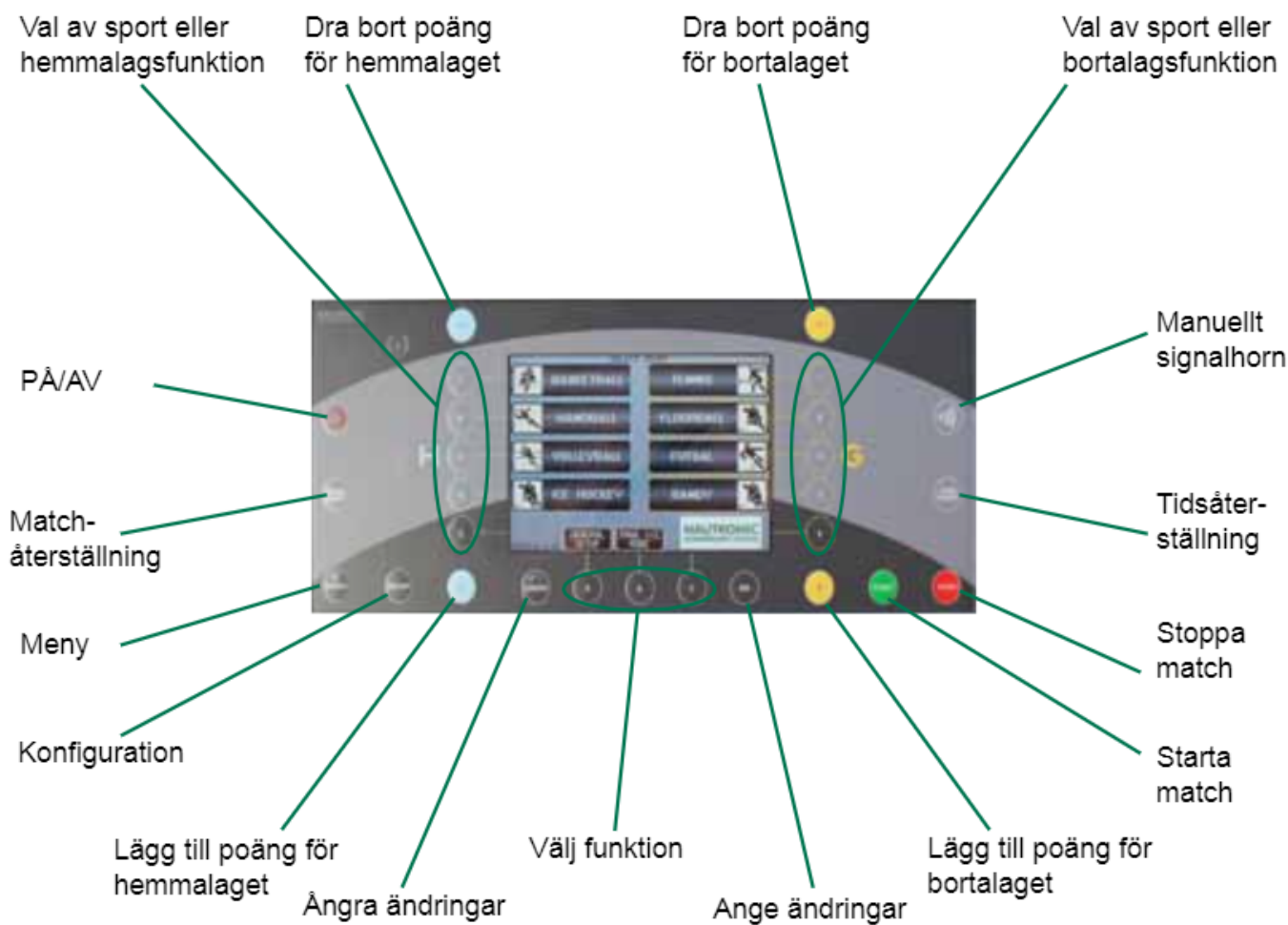
Användarhandbok NAUCON-1000



1. NAUCON-1000 – Användarhandbok

Den här användarhandboken har utvecklats med syfte att beskriva hur man navigerar i, konfigurerar och använder NAUCON-1000-enheten.

2. Navigera i menyerna på NAUCON-1000-enheten



2.1 Grundläggande användning

Slå på konsolen:

Tryck på



Stäng av konsolen:

Tryck på



och



Välj sport:

Tryck på pekskärmen eller på de blåa och gula knapparna 1-4



Avsluta sport:

Tryck på



och



och sedan



Starta/stoppa spel:

Tryck på



eller



Lägg till/dra bort poäng för hemmalaget: Tryck på



eller



Lägg till/dra bort poäng för bortalaget: Tryck på



eller



Återställ matchtid:

Tryck på



och



sedan



Manuellt signalhorn:

Tryck på



Ångra det senaste valet:

Tryck på



2.2 Indikatorikoner

Dessa indikatorikoner är placerade i det övre högra hörnet av skärmen.

Batteriindikatorer:

Batteri

Batteriet laddas

Svagt batteri eller

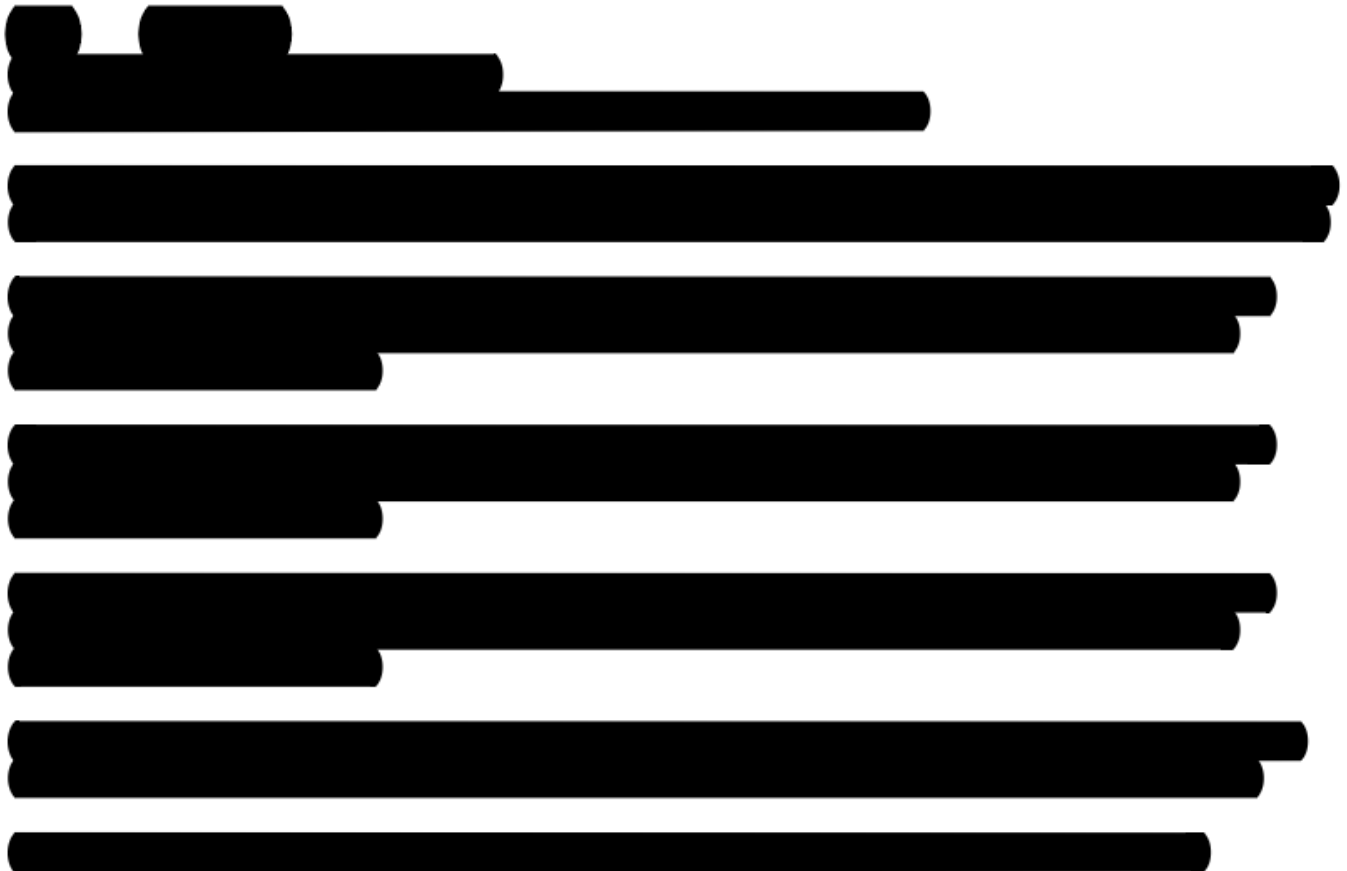
Batteriet nästan helt tomt **BATTERYLOW**

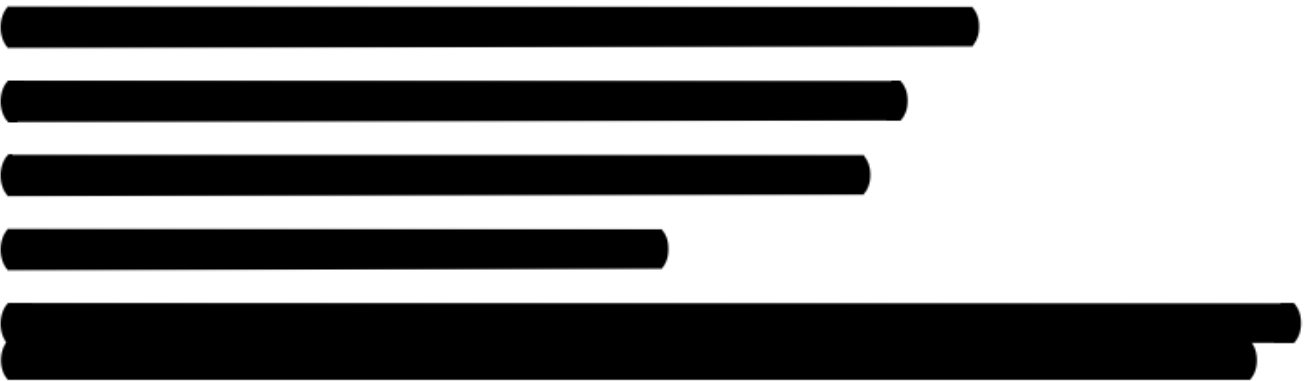
6. Select sport-menyn (Välj sport)

Den här menyn visas när du lämnar en match.

Följande alternativ är tillgängliga i menyn:

- Basketball (Basket) (se avsnitt 6.1)
- Tennis (se avsnitt 6.2)
- Handball (Handboll) (se avsnitt 6.3)
- Floorball (Innebandy) (se avsnitt 6.4)
- Volleyball (Volleyboll) (se avsnitt 6.5)
- Futsal (se avsnitt 6.6)
- Ice Hockey (Ishockey) (se avsnitt 6.7)
- Bandy (se avsnitt 6.8)
- Soccer (Fotboll) (se avsnitt 6.9)
- Side console (Sidokonsol) (se avsnitt 6.10)
- Mini hockey (Minihockey) (se avsnitt 6.11)
- American Football (Amerikansk fotboll) (se avsnitt 6.12)
- Boxing (Boxning) (se avsnitt 6.13)
- A-H Board (AH-tavla) (se avsnitt 6.14)
- Water polo (Vattenpolo) (se avsnitt 6.15)





6.3 Handboll

Home/Guest (Hemmalag/Bortalag)




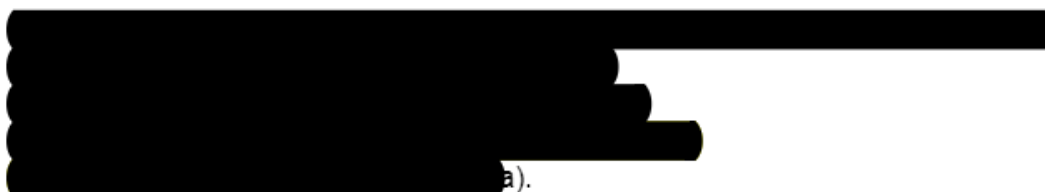
Penalty (Straff): När du väljer det här alternativet visas ett fönster med alternativ att antingen tilldela en utvisning till en viss spelare eller laget. Tryck på Undo (Ångra) om foulouen måste tas tillbaka.

Yellow card (Gult kort): När du väljer det här alternativet visas ett fönster med alternativ att antingen tilldela ett gult kort till en viss spelare eller laget.

Red card (Rött kort): När du väljer det här alternativet visas ett fönster med alternativ att antingen tilldela ett rött kort till en viss spelare eller laget.

Score (Poäng): Tryck på knappen för att ge laget 1 poäng.

Period: Tryck på knappen för att öka perioden med 



Correct-menyn (Korrigera): Öppna Correct-menyn (Korrigera) om en korrigerig måste göras för den pågående matchen. Se **Correct-menyn (Korrigera)** i avsnitt 12 för en utförlig beskrivning.